

Web Design & Development

Durch den permanenten Ausbau mobiler Netze und den pausenlosen Abruf von Informationen wird der Bedarf an kreativen Frontend-Designern und qualifizierten Webprogrammierern in den nächsten Jahren rasant steigen. Benötigt werden ausgefallene Ideen, innovative Konzepte und nachhaltige Lösungen. Als Absolvent unserer Studien-, Aus- und Weiterbildungsvarianten im Fachbereich Webdesign & Development erwartest du u.a. eine Karriere als Screendesigner, Grafiker, Webentwickler, Datenbankprogrammierer oder Mobile Application Developer.

Lehrinhalte (Auszüge des Lehrplans)

WEB GRUNDLAGEN

Webdesign, Gestaltungsgrundlagen, Codingflow, Concepting

WEBENTWICKLUNG

HTML5, CSS3, Responsive Design, User Experience

FRONTEND

Operatoren & Arrays, Javascript, Flexbox, CSS Grid, Bootstrap, Mobile First

BACKEND

Datenbank, Datensicherheit, Server, Content Management Systeme, Performance

PROJEKT & WORKFLOW

Frameworks, React, SinglePageApp

TEAMWORK

Kollaborative Arbeitsprozesse in der Projektarbeit

VERMARKTUNG

Finanzierung, Publikation und zielgruppengerechtes Marketing

FORSCHUNG & ENTWICKLUNG

Recherche und Analyse, Projektmanagement und Planung

Berufsbilder in der Internetbranche

Grafik & Design

Grafiker*in, Art Director, Mediendesigner*in, Screen Designer*in

Development

Webdeveloper, Mobile App Developer, Database Developer, PHP Developer

Werbebranche

SEO Spezialist, Konzeptioner*in, Marketing Manager*in, Projektmanager*in

Lernen & Studieren

Studienstart: jeweils März und September

Diploma: Berufliche Ausbildung / Berufliche Weiterbildung

Bachelor: Studieren in Vollzeit / Berufsbegleitend Studieren

Master: Spezialisierung / Qualifizierung

Zulassungsvoraussetzungen

Eigenes Notebook mit Internetzugang für Theorietests, Online-Vorlesungen und Vorlesungsmitschriften

Für Bachelor: Abitur / Fachabitur; Alternativ: Mindestalter 18 Jahre & mittlerer Bildungsabschluss & Studieneignungsfeststellung

Für Diploma: Abitur / Fachabitur; Alternativ: Mindestalter 17 Jahre & mittlerer Bildungsabschluss